



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Toscana
Ufficio VIII
Ambito territoriale di Livorno

Prot. n° 808

Livorno, 22 febbraio 2016

Ai Dirigenti Scolastici
S.M.S. A. Guardi
S.M.S. G. Mazzini
I.C. G. Bolognesi
Al Presidente Coni Comitato Regionale Toscana
All' Assessore Sport Comune Livorno
Al Delegato Comitato Provinciale F.I.R.
Al Presidente ASD Rugby Etruschi Livorno
Al Delegato Provinciale Coni Livorno

LORO SEDI

Oggetto: **CAMPIONATI STUDENTESCHI_Finale provinciale RUGBY I grado_ Categ. AM, AF (nati nel 2002 e 2003)_ LIVORNO 12/04/2014.**

Quest'Ufficio, in collaborazione con il Comune di Livorno, CONI Comitato Regionale Toscana, F.I.R. Delegato Comitato provinciale, ASD Rugby Etruschi Livorno, indice ed organizza la finale provinciale dei Campionati Studenteschi di RUGBY I grado_ Categ. AM e AF (nati nel 2002 e 2003) _ il **giorno 12 aprile 2016 alle ore 10.00** (ritrovo ore 9.15) **presso il campo sportivo Tamberi (RUGBY ETRUSCHI) Via Russo, Livorno (raggiungibile con il bus n.7).**

INCONTRI	CATEGORIA	CAMPO	ORA
I.C. Bolognesi – S.M. Mazzini	AM	A	10.00
I.C. Bolognesi – S.M. Mazzini	AF	B	10.00
I.C. Bolognesi – S.M. Guardi	AM	A	10.45
I.C. Bolognesi – S.M. Guardi	AF	B	10.45
S.M Guardi – S.M. Mazzini	AM	A	11.30
S.M Guardi – S.M. Mazzini	AF	B	11.30

Composizione delle squadre

Ogni squadra, maschile e femminile, è composta da 12 giocatori di cui 7 in campo.
Non sono ammesse squadre con meno di 10 giocatori/trici.
Tutti i giocatori devono essere utilizzati nel torneo.



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Toscana
Ufficio VIII
Ambito territoriale di Livorno

Tempi di gioco

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 15' ciascuno con intervallo di 5' (il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti).

Impianti ed attrezzature

Si utilizza la palla ovale n° 4.

Abbigliamento

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

Disposizioni tecniche

Ogni meta vale 5 punti. Alla fine dell'incontro verranno realizzati, mediante calcio di rimbalzo (drop), tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra. Per ogni tiro trasformato 2 punti.

Il pallone può essere giocato con i piedi solamente dentro i "22", segnati a m.10 circa dalla linea di meta.

La conquista del pallone può avvenire solo attraverso il tallonaggio. E' vietata la spinta.

Alla rimessa laterale nell'allineamento partecipano 2 giocatori per squadra e non si può alzare il saltatore.

Sono previste tutte le riprese del gioco e le sostituzioni "volanti".

La mischia è composta da 3 giocatori.

Modifica al regolamento:

-Dopo la segnatura di una meta il calcio di rinvio viene effettuato dalla squadra che l'ha realizzata.

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri:

- 1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2) differenza punti realizzati e punti subiti;
- 3) differenza mete;
- 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;
- 5) sorteggio.

Il Docente accompagnatore dovrà avere con sé il Modello B in triplice copia, compilato in ogni parte e firmato dal Dirigente Scolastico.

Il Dirigente

Luigi SEBASTIANI

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3,
comma 2 del decreto legislativo n. 39/1993